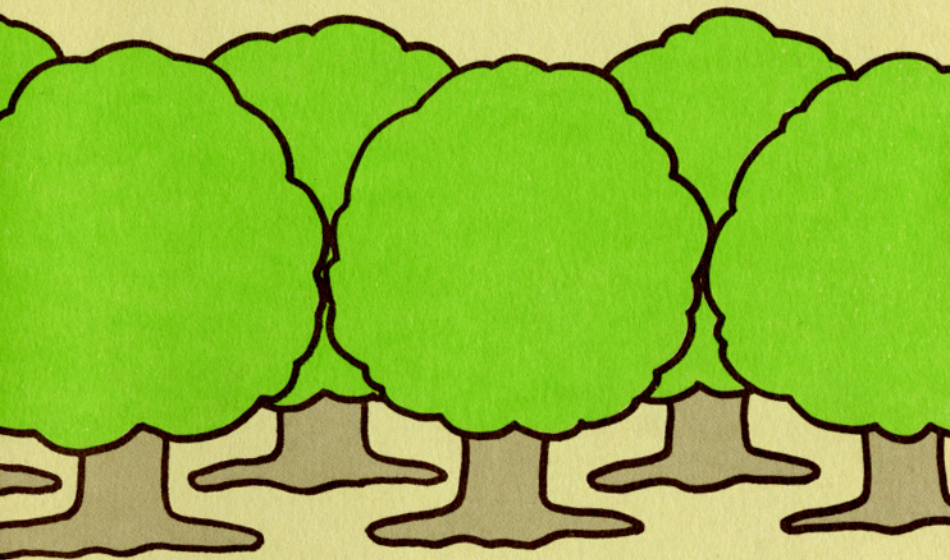


WoodyPOCO



dB-SOFT



すと〜り〜

昔、ぼこは木の人形でした。やさしい妖精さんに、彼の勇気ある行動が認められて、人間にしてもらったんです。人間になったぼこは、ぼこをつくってくれたおじいさんと二人、仲良く幸せに暮らしていました。

そんなある日、ぼこはまた木の人形に戻ってしまいました。

「え〜っ！どおしてえ〜？」

ぼこにはぜんぜん理由がわかりません。「妖精さんに会って理由を教えてもらうんだ。」と思ったぼこは、妖精さんを探しに旅に出ました。

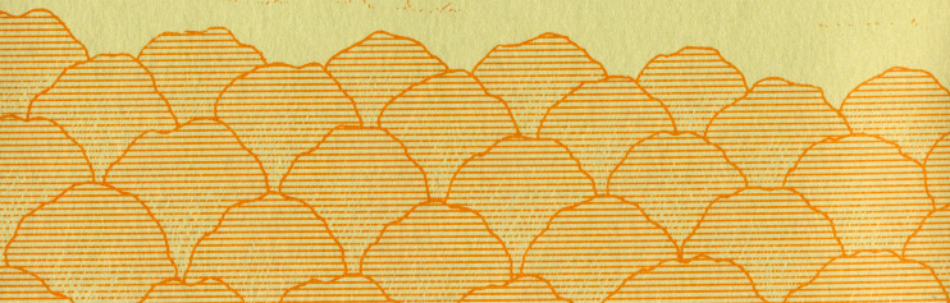
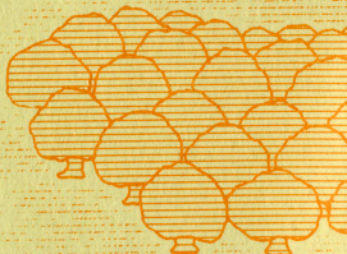
おじいさんは、そんなぼこを心配そうに見送りました。

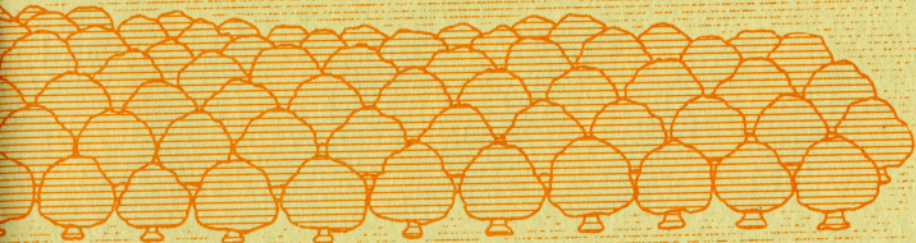
旅は長くきびしいものでした。妖精さんはどこにもいません。

「妖精さんはどこにいるのか知りませんか？」
ぼこは村人の家々を一軒一軒、妖精さんの行くえを訪ねて歩きまわりました。しかし、人々は鏡の国に住む王様、じるびびの話をするばかりで、妖精さんのことを知っている人はいませんでした。

「妖精さん？知らないね。それよりあんた、旅しているんだろ？他の村の話を聞いていないかね？聞くとところによると、じるびびの魔法で草木も枯れてしまうというじゃないか。」

妖精さんはどこにいるのでしょうか…。





3～としてください。

オートスタートです。

①本体とディスプレイの電源をONにします。

②ディスクをドライブ1にセットします。

(X1シリーズではドライブ0です。

また、ロードするとすぐに

「2DRIVEをしようしますか。」

と聞いてきます。ご使用のハードが

2ドライブの場合は **[ENTER]** キー

1ドライブの場合は **[SPACE]** キー

を押して下さい。)

③dB-SOFTの文字が出てきます。

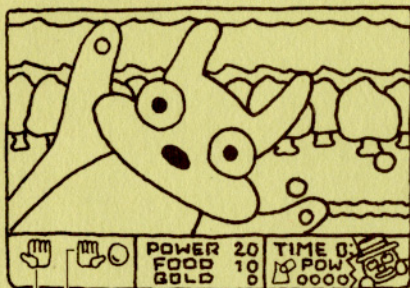
[ENTER] キーか **[SPACE]** キーを押して下さい。

タイトル画面が表われます。ふたたび

[ENTER] キーか **[SPACE]** キーを押して下さい。

ゲームが始まります。

かめんせつめい



右手に持っているアイテムです。

左手に持っているアイテムです。

[POWER]

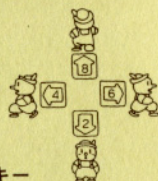
パワーのことです。これが「0」になるとGAME OVERです。敵をやっつけると少しずつ増えます。

[FOOD]

たべもののこと。これが「0」になると、昼間でもパワーが増

キー操作です

ぼこはテンキーで移動します。



[RETURN] キー

●アイテム選択画面になります。

[SPACE] キー

●右手に持っているものを投げます。

[ESC] キー

●ポーズ(ゲームを途中で止める)。

もう一度押すと再開します。

[HOME CLR] キー(X1シリーズは**[CLR HOME]**キー)

●BGMが消えます。もう一度押すと再開します。

(PC-8801と8801mkIIの方、PC-9801UV2以外でサウンドボードを付けていない方はBGMを聴くことはできません。X1シリーズでは、FM音源ボードを付けている方は8重和音で、その他の方は3和音(PSG)のBGMです。)

[STOP] キー

(X1シリーズは **[SHIFT]** + **[BREAK]** キー)

●GIVE UPしたいとき押します。

[GOLD]

えなくなります。パン屋でパンを買って補給しましょうお金です。お店で買い物をする時に使います。

[TIME]

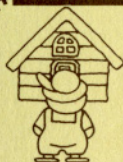
現在の時間です。

[POW]

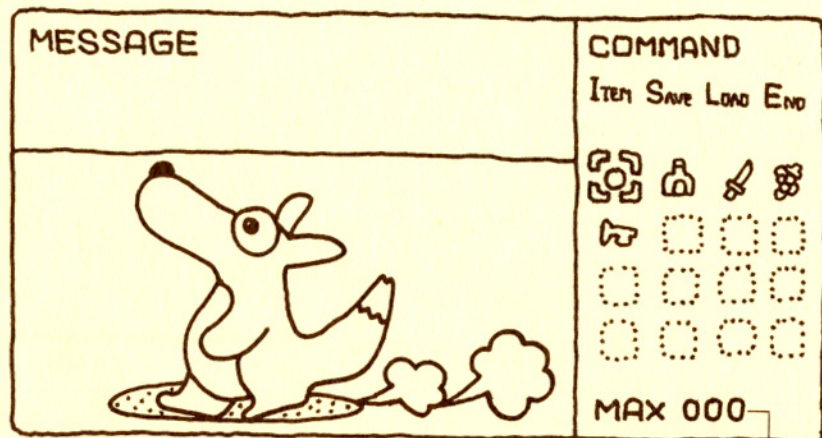
敵のパワーです。

たてもめにはいるとき

ドアの前に立って **[8]** キーを押します。画面が変わって、建物の中になります。



あいてむをつかうときは……?



現在、持つことのできるアイテムの最大数です。

ゲーム中に **[F4]** キーを押すと、アイテム選択画面に変わります。

メッセージ

コマンド
モード

こまんども〜ど。
りた〜んで、せっとします。
と表示されます。

ITEMに **[F4]** (カーソル) を合わせ
[F4] キーを押します。

セレクト
モード

あいてむをえらべます。
りた〜んで、せっとします。
と表示され、アイテム群のところに、**[F4]** (カーソル) が点滅します。

あいてむをえらぶには

ITEMのところに、現在持っているアイテムが表示されます。

[F4] (カーソル) を移動し **[F4]** キーで左、**[F6]** キーで右、使いたいアイテムに合わせます。

[F4] キーを押します。

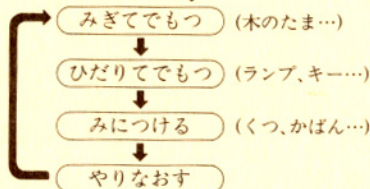
みぎてでもつ
YES: RETURN
NO : SPACE

YESの場合は **[F4]** キーを、NOの場合は **[SPACE]** キーを押します。

ゲーム画面に戻るには


セレクトモードで **[SPACE]** キーを押す。

コマンドモードで **[SPACE]** キーを押す。



で～たのせ～ろ・3～ど



このゲームでは、自分で用意したディスクにデータをセーブして、続きから始めることができます。

ゲーム中に  キーを押します。



アイテム選択画面になります。

①セーブ用に用意した新しいディスクをドライブ2にセットします。(X1シリーズでは、ドライブ1)

②COMMANDのSAVE(ロードの場合はLOAD)にカーソル  を移動して、 キーを押します。

③ DRIVEは、2ばんをしようします。
(X1シリーズではドライブ1)


(IDRIVEの場合は
1ばん。X1シリーズ
ではドライブ0)

とMESSAGEの部分に表示されます。


④ DATAをSAVE(LOAD)しますか。
YES : RETURN
NO : SPACE

と表示
されます。



⑤セーブ(ロード)するときは、 キーを押します。

よろしいですか。
YES : RETURN
NO : SPACE

と表示されるので  キーを
押します。

[IDRIVEの場合はメッセージが出てきますので、ここでゲームディスクを抜いて、データ用のディスクを入れて下さい。]

⑥ IDRIVEでゲームを再開する場合は、データ用のディスクをゲームディスクにとりかえて下さい。

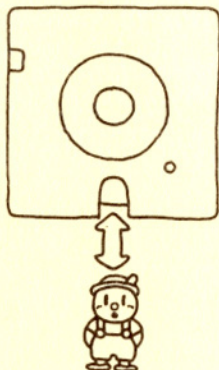
⑦ DATAのばんごうを
にゅうりよくしてください。
NUMBERは、

と表示されます。0～9のテンキーから番号を選んで押します。


⑧セーブ(ロード)が完了します。

こまんども～どに、と表示されてCOMMAND
もどります。モードになります。


⑨スペース キーでゲーム画面に戻ります。




フォーマットされていない
ディスクでは、セーブでき
ません。



④で  キーを押して
下さい。

FORMATをしますか。
YES : RETURN
NO : SPACE

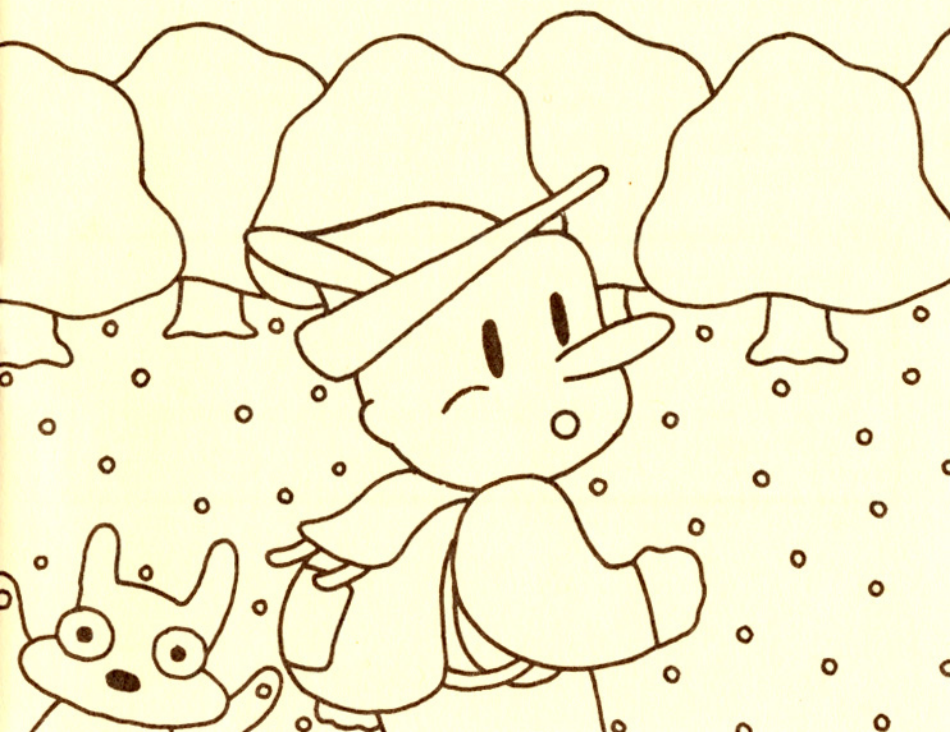
と表示されるので  キーを
押します。

⑤のメッセージが表示され
るので、 キーを押して下
さい。フォーマットが完了
します。

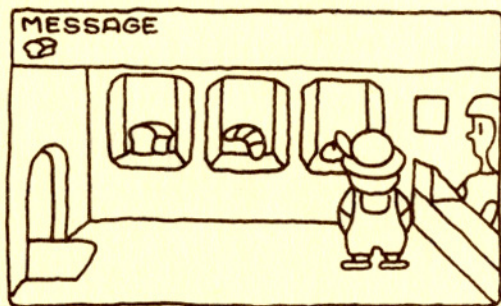
やりなおしますか。
YES : RETURN
NO : SPACE

と表示されますので  キー
を押して下さい。②のコマ
ンドモードに入りますので
④で  キーを押して、セー
ブして下さい。

Guide Book
of
Woody Poco World



おかしいものかしたいときは……？



SHOPでは、敵を攻撃するための武器や食料、旅を続けるために必要なアイテムを買うことができます。

品物の上の数字はねだんです。買いたい品物が決まったら、この位置で「スペース」キーを押します。

おかねをはらうには……？

- ①欲しい品物の前に行きます。
- ②メッセージ部分に、品物とメッセージが表示されています。(これで、その品物を手に持ったことになります。)
- ③カウンターのところへ行って、こちら側に背を向けて立ち、「スペース」キーを押します。
(買った品物を使いたい場合は、アイテム
選択画面にして選びましょう。)

INFORMATION

SHOPの営業時間は、
AM9:00~PM8:00です。
営業時間外は、中に入
ることはできません。

注意

品物とメッセージが表示されたあとでキャンセルする場合

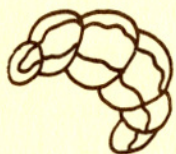


そのまま店からでると、「どろぼう」になってしまいます。

どろぼうになると…。

もう一度、今持っている品物の前に行くと、メッセージが出て品物を戻すことができます。

あいてむをうまくつかってね。



けんきのでる
くろわっさん



たたみ
かばん



こしばん



ばいまる
のみ



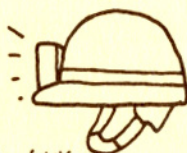
かんでら



おしよたまめいしすすきのいのちのくすりA



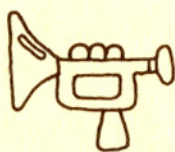
うでい
ぼへる



あんせん
だいしちのめと



らっきー



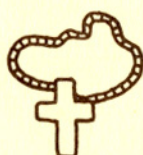
ばらばら



おみつの(す)



かすますく



あか
じゅーじか



いかにじょうしんの
むしめかたね



しおみくろ



けんちん

かんばってね!!

おかねにこまったら……？

SITI(またはBANK)と書かれているところでは、余分なアイテムを売ってお金に換えることができます。

アイテムを売るには…

売りたいアイテムを右手か左手に持っておきましょう。

①カウンターに行って **スペース** キーを押します。

②MESSAGE部分に

みぎてのものですか
YES: RETURN
NO: SPACE

と表示されます。

③YESの場合は **RETURN** キーを押します。

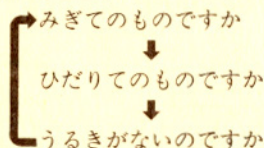
MESSAGE部分に買い取り金額が表示されます。その金額でよい場合は

スペース キーを押して下さい。

満足できない場合は **スペース** キーを押して、動作をくり返しましょう。

(買い取り金額が多少変わったりします。)

NO(**スペース** キーを押す)の場合



みんかをたすねてみよう!!

かんぱんの出ていない建物は民家です。民家では、いろいろな情報を教えてもらえます。また、スロットマシンのある家ではゲームができます。

スロットマシンで遊ぶには……

倍率はMAGNIFICATIONのところに表示されます。

「げ〜むをしますか?」とメッセージが表示されます。

YESなら **RETURN** キー
NOなら **スペース** キー



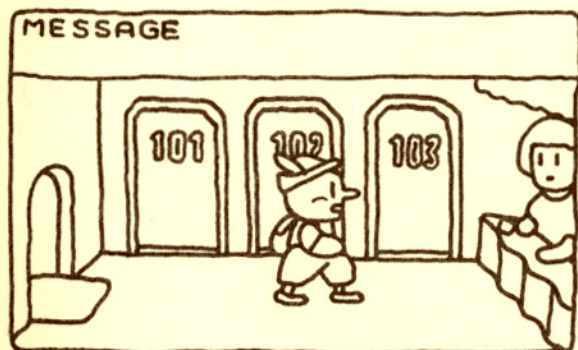
かけ金が表示されます。(10~80です。)

「よろしいですか?」と表示されるので

YESなら **RETURN** キー
NOなら **スペース** キー



つかれたら やすまなくっちゃ



INN(またはYADO)と書かれているところでは、泊まることができます。パワーを回復することができます。普通のホテルとモーテルの2種類があります。

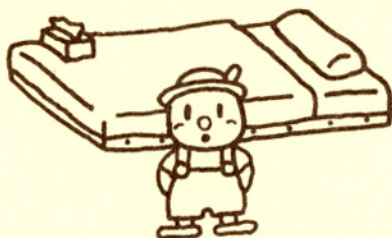
とまるには

- ①メッセージ部分に宿泊料が表示されます。
- ②泊まる場合は、カウンターに行ってこちら側に背を向けて立ち、**スペース**キーを押します。
- ③HOTELの場合➡部屋番号を教えてください。その部屋に入りましょう。
モーテルの場合➡部屋番号は教えてくれません。どの部屋にも鍵がかかっていないので空室をさがしましょう。
(部屋に入るには、ドアの前に立って**8**キーを押します。)

へやにはいって

- 部屋の中にはベッドがあります。まくら元に行って**8**キーを押すとベッドで眠れます。

満室で入れない場合は、少し時間がたってからまた行きましょう。



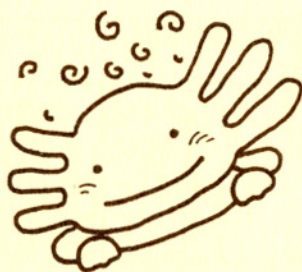
これかてききらた!



おおかみ



いざんさん



うはまるはっ



かちわりボンズ



せしほ〜ウサ〜ジ



カ×シオ



おお
わし

こんなことも あるんだな



穴について

道のところどころに穴があります。一見同じように見えますが、穴は3種類あります。

始めからあいている穴

●地下につながっている穴

地下の通路(金塊があつたりします。)に画面が変わります。明りがないとまっ暗なので、ランプやろうそくのアイテムを用意しておきましょう。地上に戻りたい時は、地下にあるドアの前に立って[8]キーを押します。

●近くの穴とつながっている穴

入った穴とは違う穴から、ぽこが出てきます。障害物があつて通れないところや、崖で行き止まりというところで役に立ちます。

(いつも同じ穴につながっているとは限りません。)

あいていない穴

●自分で見つける穴

まったくふつうの場所ですが、2・3回行ったり来たりしていると、穴があきます。

ひみつの通路につながっていることもあるので、さがしてみましょう!

ヒントだ!

ステージ1では、すばこのある木の近くに隠された穴があります。



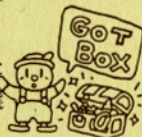
木について

木に近づいて[8]キーを押しましょう。お金が降ってくる場合があります。



たからばこだ!!

道のところどころには宝箱があります。さわると[GOT BOX]と表示され、宝物を手に入れることができます。何が手に入ったのか知りたい時は[4]キーでアイテム選択画面にして下さい。



持つことのできるアイテムの数がいっぱいの時は、さわっても宝物は手に入りません。

ちょっと不思議

「人間になるクスリ?」プレゼント

ぽこと一緒に冒険を終えたきみに、ちょっと不思議な「人間になるクスリ?」をプレゼント!

ゲーム終了後、いちばん最後の画面にでてくる暗号を明記し、左下の応募券と200円切手を同封の上、下記まで送って下さい。

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目

住友海上札幌ビル 4F

デービーソフト株式会社

「うっていばこ人間になるクスリプレゼント」係

1. ステージ1のお買い物ガイド

いろいろなお店がありますが、お金(GOLD)は上手に使いましょう。ステージ1は他のステージにくらべて全体的に物価が安くなっています。



パン屋

FOODがOになると、POWERが増えなくなります。パンは、多めに買いましょう。



くつ屋

最低でも4足、できれば6足買いましょう。くつはたくさんはくと速く歩けるようになります。湖に入る前には長ぐつも。



かばん屋

かばんを買ってMAXを大きくしないとアイテムが持てなくなります。485GOLD (MAX10)のかばんか、620GOLD (MAX15)のかばんを買っておきましょう。



ランプ屋

地下に入る前にランプを手に入れておきましょう。



?屋

おおかみをやつつけられるバボルの実を多めに買います。

2. ステージ1の敵キャラのつらく法



1発でやつつけられる武器

おおかみ→バボルの実
テール→木の玉

森の巨人ロドリゲス

木の玉を何発か当てるとやつつけられます。頭部に弱点があります。



源さんは

やつつけることができない不死身の人です。攻撃しないでうまくかわしましょう。

太陽の木

時の実を命中させると動きを止められます。

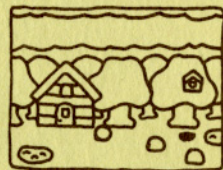


3. 地下に通じる穴は ここのんだ!

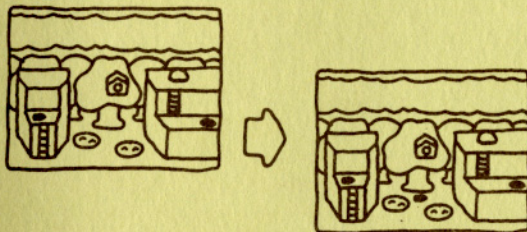
ステージ1には、地下とつながっている穴が3つあります。地下に入る前にランプを左手に持っておきましょう。

1つ目の穴

この穴は最初からあいています。ここには、金塊があります。



2つ目の穴



まず、2、3回こすって穴をあけます。地下は迷路になっています。この地下には金塊の他に宝石箱のはいった宝箱と時の実の入った宝箱があります。

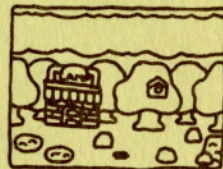
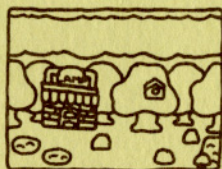
太陽の木を倒すために必要な時の実は、地下に入ったところから左に6面、右に2面進んだところにある宝箱の中にあります。



そこから出口に戻るには左に3面進んで下さい。

3つ目の穴

ここもこすって穴をあけます。この地下を右に歩いていくと出口があり、おばあさんの家(キノコの形をしています。)に行っていていろいろな情報を聞くことができます。



おばあさんから情報を聞いたら、また地下に入って戻りましょう。



うっでいぼマニュアルブック

発行日 昭和61年12月21日 第2版 第1刷

発行人 古谷貞行

企画制作 著 デービーソフト株式会社

©1986 dB-SOFT

publishing. printed in Japan.

1. 本書とプログラムは著作権上の保護を受けています。内容の一部又は全部を無断で転載、複製することを禁じます。
2. 本書又はプログラムの内容に関して、将来予告なしで変更することがあります。
3. 本書の内容については万全を期して作成いたしました。が、ご不審な点や誤り、記載もれなど、お気付きのことがありましたら御連絡ください。
4. 本プログラムを運用した結果の影響につきましては、責任を負いかねますのでご了承ください。
5. 本プログラムを営利を目的として貸し出すことは、固くお断わりいたします。

N10-G9116-M1

Woody POCO

KUMITES JIL

JILTELTH VIB

LAWGUTE POTO

MOWAHL
TELTH

SPICK JIL

WOOSAU HON MARLO

WAHM POOCALLEP

LOG DE LIPI JIL

PULTHOS POTO

KATHOTOS VIB

SEPOPH JIL

TEL TEL MARLO

KOLURLE TELTH

ELIEGULL MARLO

PIPLIN MARLO

DE SKA POOCALLEP

NAUBALLOW VIB

POOCASSAU JIL

JIL TEINE VIB

FLANDES PAULT

BIBI DE DERM JIL

PILITETH JIL

JIL BIBI

